

シャノワール、イタリアへ行く！ 「巴里猫の冒険」第二弾 ライフ回復機能が付いた「巴里猫の冒険 in Itary」リリース

株式会社ギガント（静岡県浜松市中区佐藤）は、iOS 向けゲームアプリ「巴里猫の冒険 in Itary」をリリースしました。
これは2月にリリースした「巴里猫の冒険」シリーズの第二弾となります。

黒猫シャノワールがイタリアへお出かけ。
イタリアの観光名所ピサの斜塔や、「最後の晚餐」で有名な
サンタ・マリア・デッレ・グラツィエ教会、水の都・ヴェネツィア
などの景色が登場します。
犬や猫、屋根の上のギター少年などの障害物を避けてシャノワール
がどこまで行けるか挑戦してみてください。



「巴里猫の冒険」シリーズは、画面をタップするだけのシンプル操作で楽しめる横スクロールゲームです。屋根の隙間から落ちる、または、障害物に3回当たると GAME OVER となります。

第一弾アプリ「巴里猫の冒険」は複数のレビューサイトに掲載され、水彩画風のデザインや世界観が評価されています。
今回リリースした「巴里猫の冒険 in Itary」では、新たにライフ回復機能を追加。
空中にあるピンクハートをゲットするとシャノワールのライフが回復し、さらにゲーム要素を高めました。



「巴里猫の冒険 in Itary」は Apple App Store より無料にてダウンロードいただけます。
<http://itunes.apple.com/jp/app/ba-li-maono-mao-xian-in-italy/id513203582>

プレイしたスコアを Twitter ボタンで投稿できる他、GameCenter にも対応。
日本語の他に、英語、中国語、スペイン語に対応していますので、世界各国のユーザーとスコアを競いあったり、記録をシェアし
合いながら交流を楽しんでください。

このリリースに関するお問い合わせは、nimura@gigant.co.jp (担当：二村) までご連絡ください。